

THE IX AGE FANTASY BATTLES



Karten-Paket

2-Edition, Version 4 – 07.Mai.2020



Fantasy Battles: The 9th Age ist ein gemeinschaftlich geschaffenes Miniaturen-Strategiespiel.

Für alle relevanten Regeln oder Feedback besucht die Website des Projekts: <http://www.the-ninth-age.com>

Kürzliche Änderungen sind **blau** und am Ende des Dokuments oder hier zu finden the-ninth-age.com/archive.html

Copyright Creative Commons license: the-ninth-age.com/license.html

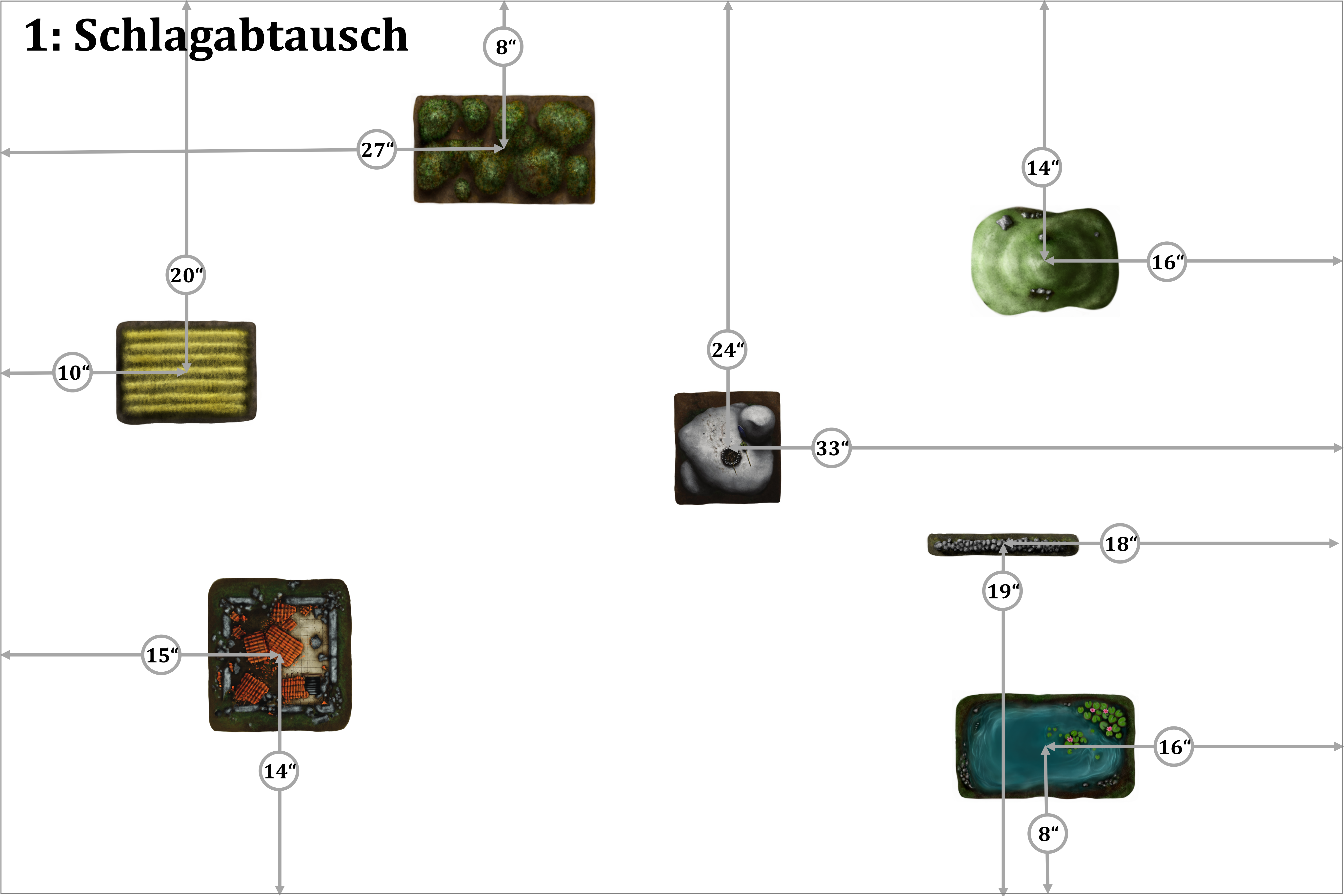
Wie man dieses Dokument benutzt

Die Karten in diesem Paket sind optionale Alternativen zur Aufbau des Spielfelds Sektion im Regelbuch. Dieses Karten-Paket wurde von erfahrenen Turnierspielern kreiert um Spielern und Turnierorganisatoren dabei zu helfen, ausgeglichene und spannende Schlachtfelder zu kreieren. Diese Karten sind nicht die einzige oder korrekte Art, Geländestücke zu verteilen und sollten nicht als eine Empfehlung für Dichte oder Art des Geländes verstanden werden, das auf Spielfeldern vertreten sein sollte.

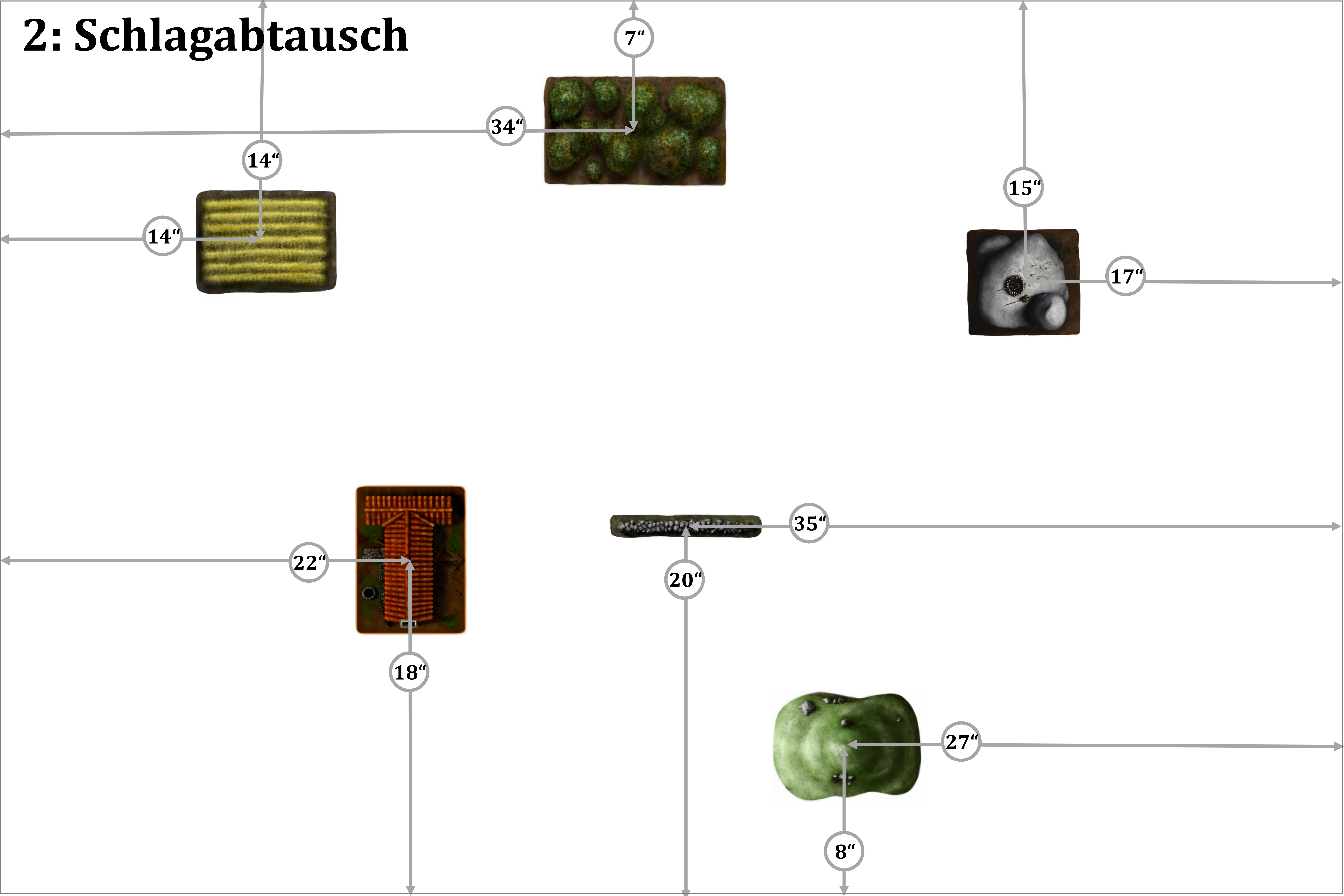
Die folgenden 16 Karten sind sowohl für Spiele mit zufälligen, als auch im Voraus gewählten Aufstellungsarten gedacht. Wenn du die Aufstellungsart im Voraus wählst, sollten die Karten mit der Aufstellungsart, die unten definiert ist, verwendet werden. Für Teamturniere empfehlen wir, die Karten wie folgt:

3 Spieler Teams	5 Spieler Teams	8 Spieler Teams
1 – Schlagabtausch	4 – Gegenstoß	9 – Schlagabtausch
2 – Schlagabtausch	5 – Marchkolonne	10 – Schlagabtausch
3 – Schlagabtausch	6 – Verweigerte Flanke	11 – Schlagabtausch
	7 – Zangenangriff	12 – Gegenstoß
	8 – Angriff bei Dämmerung	13 – Marchkolonne
		14 – Verweigerte Flanke
		15 – Zangenangriff
		16 – Angriff bei Dämmerung

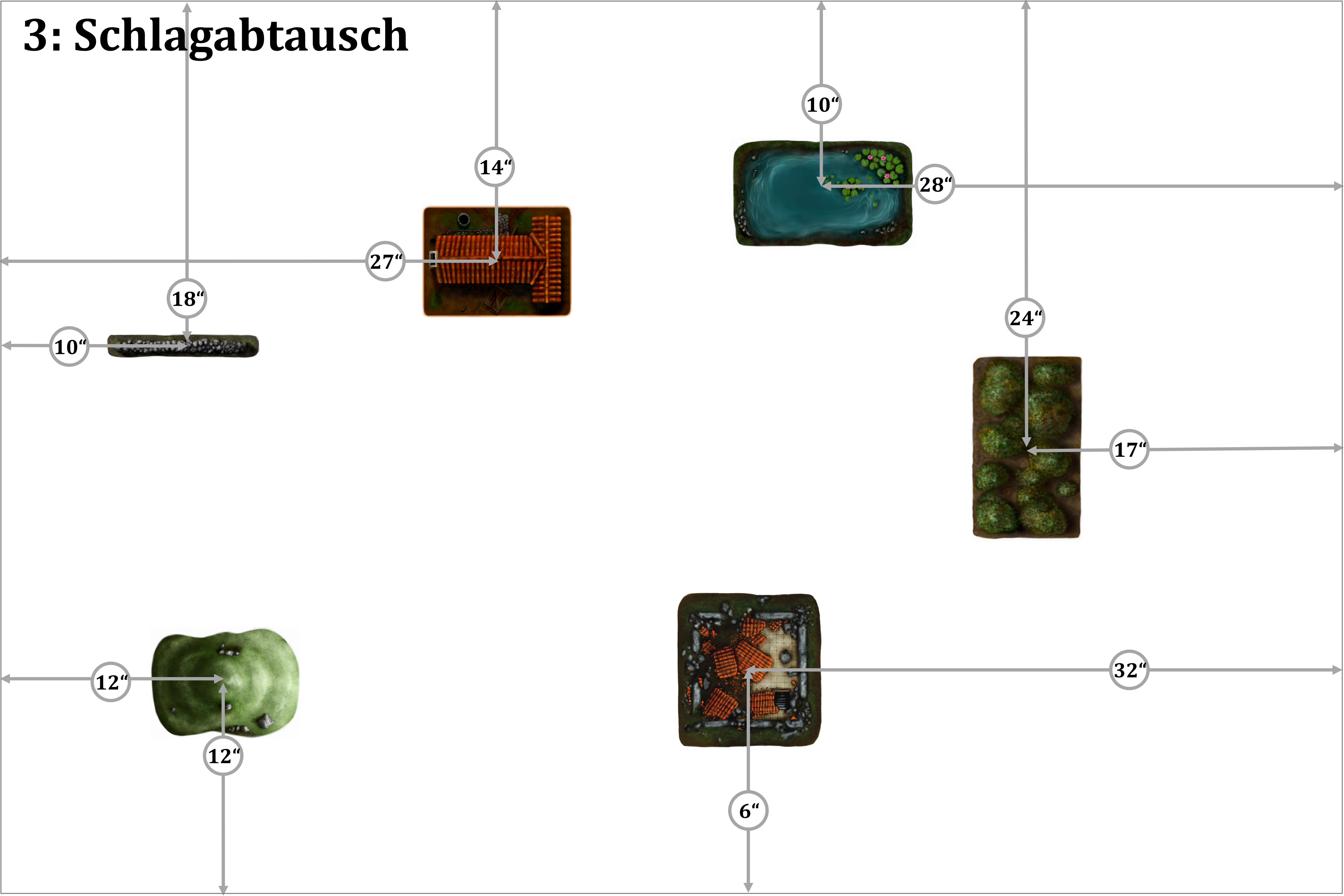
1: Schlagabtausch



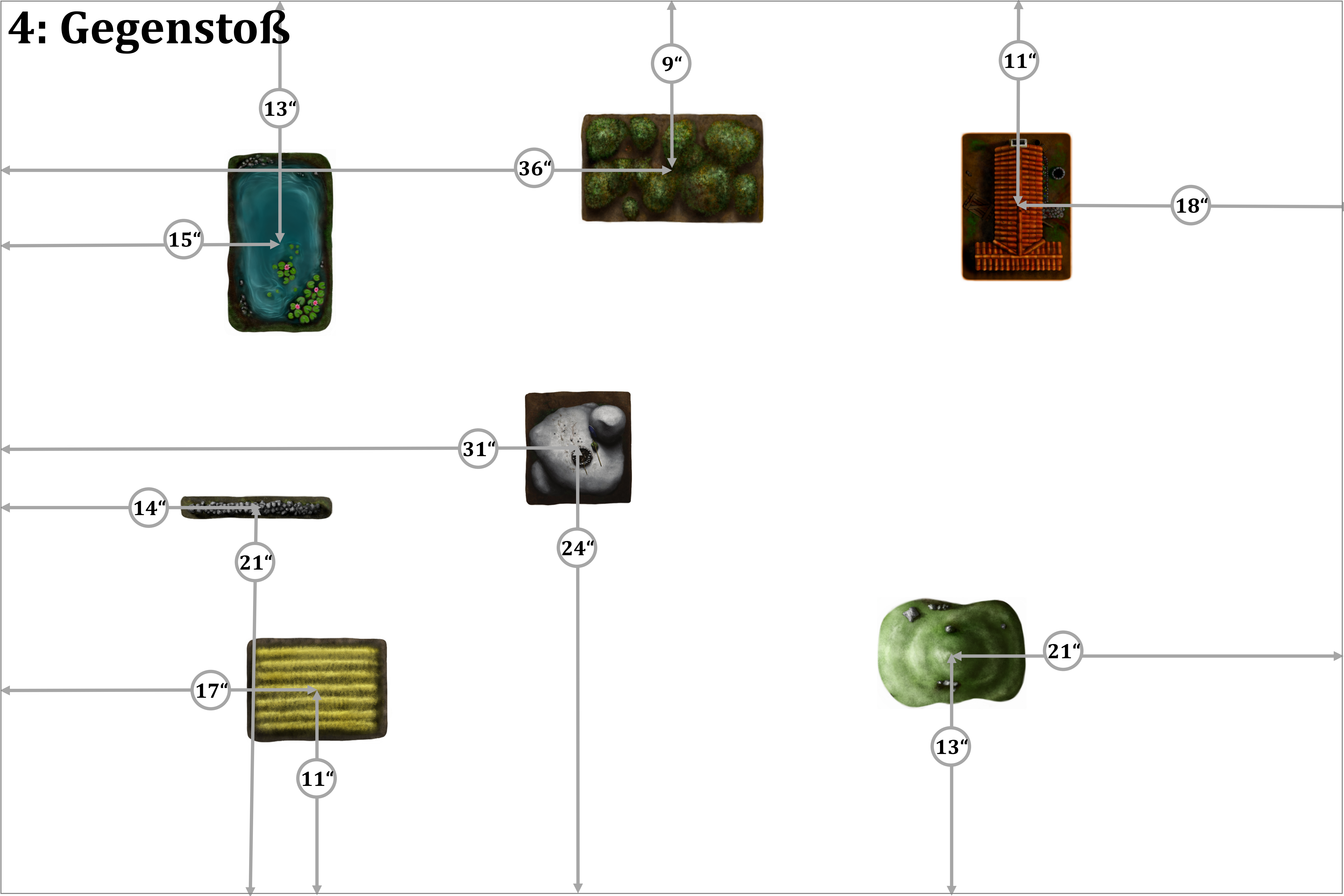
2: Schlagabtausch



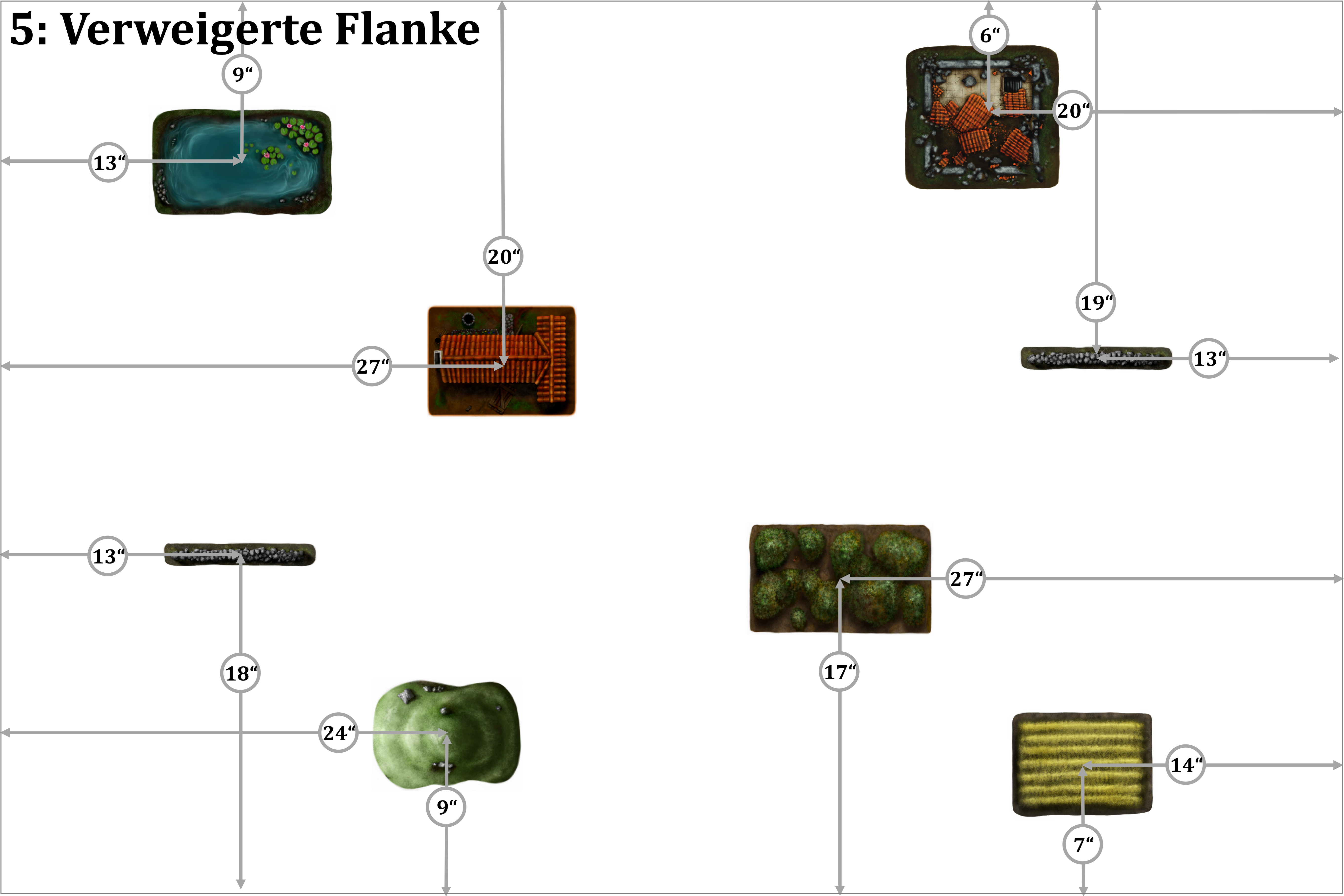
3: Schlagabtausch



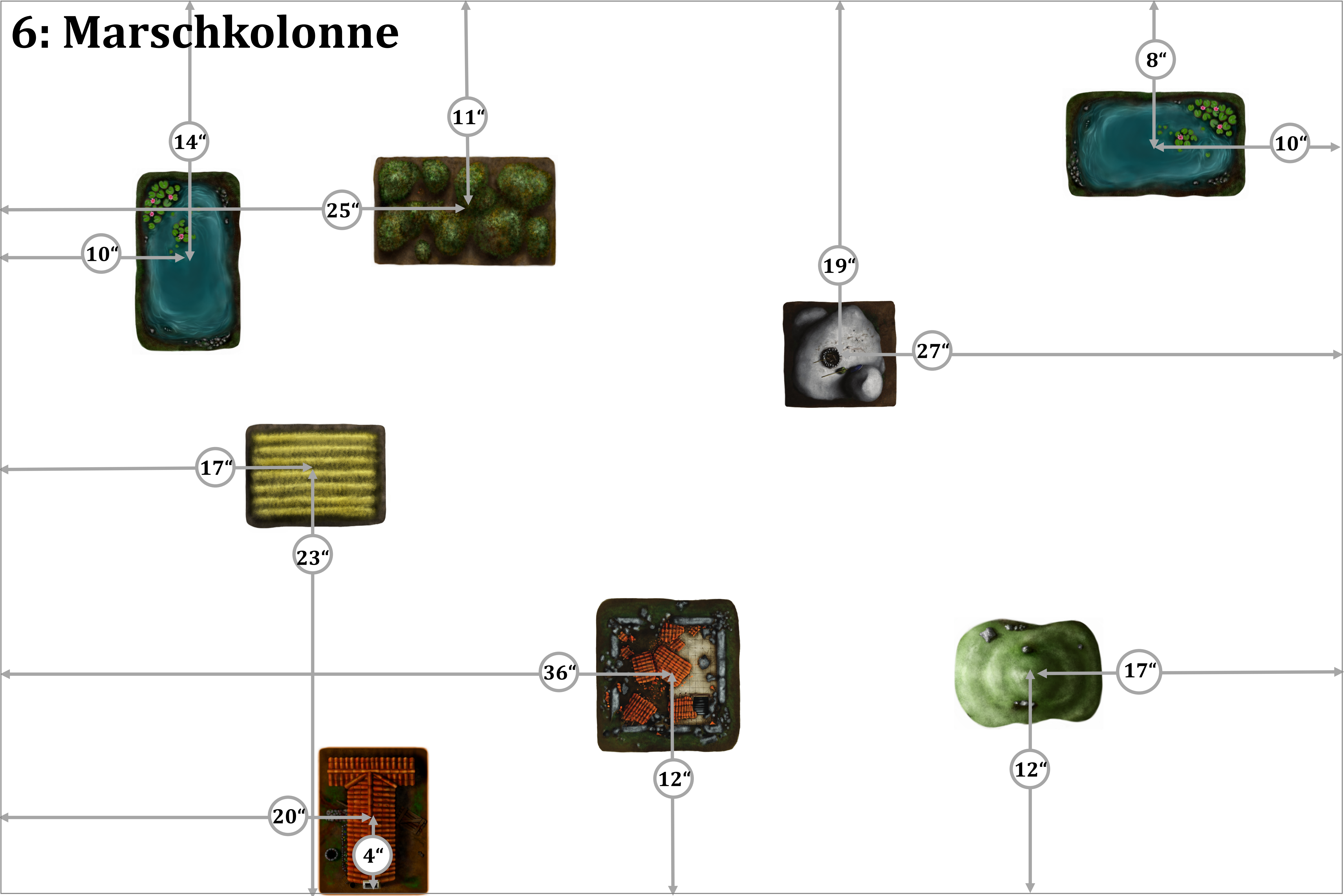
4: Gegenstoß



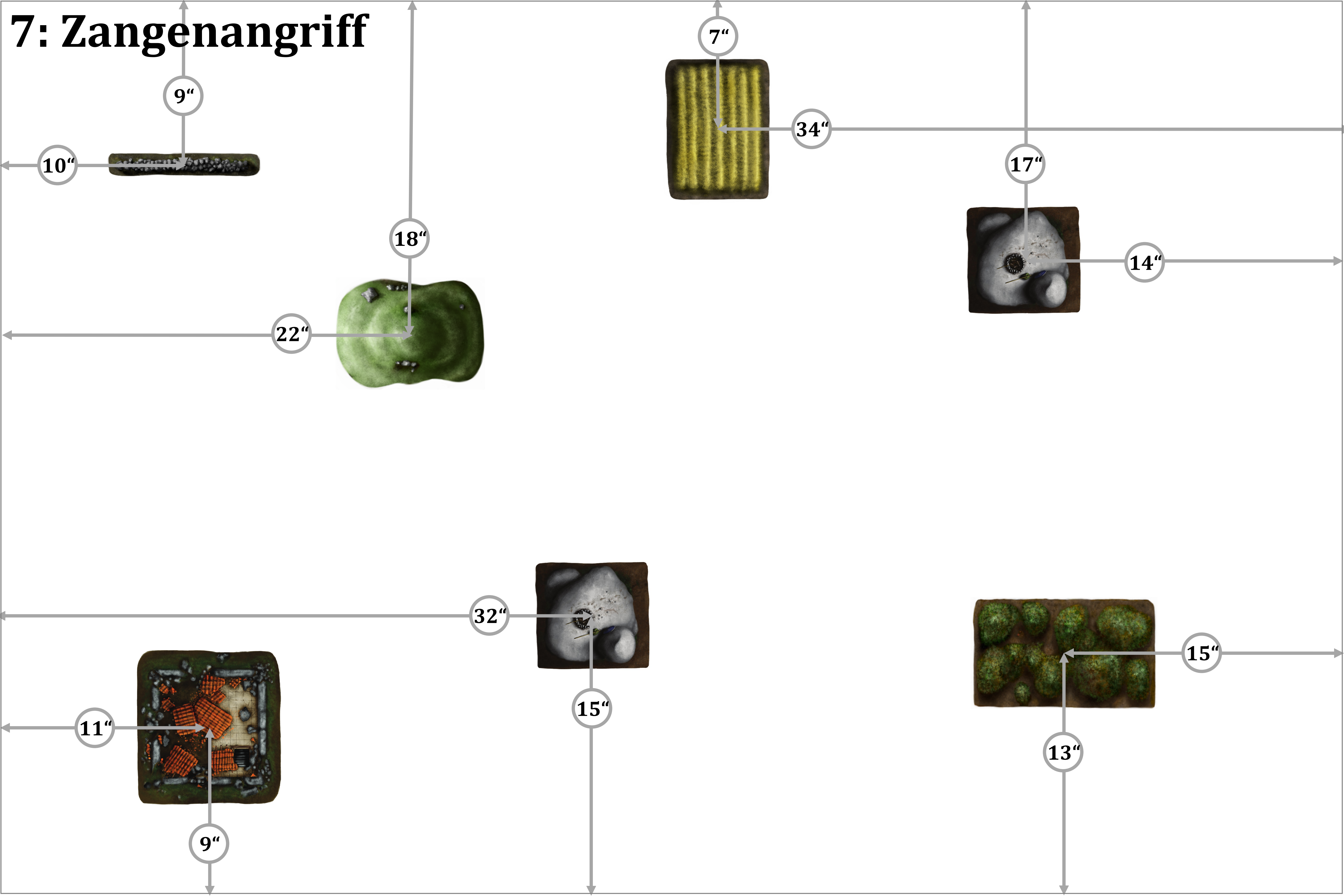
5: Verweigerte Flanke



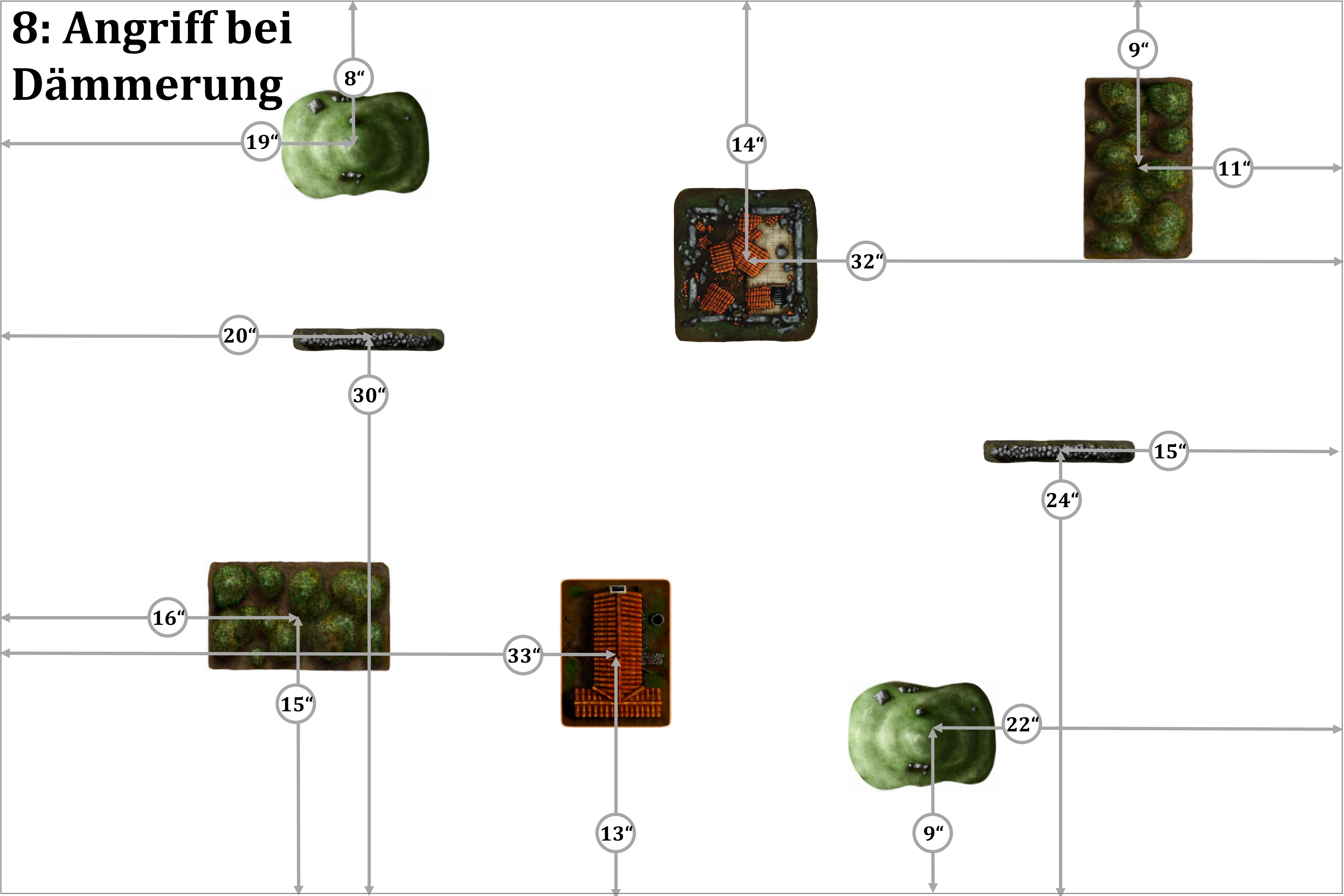
6: Marschkolonne



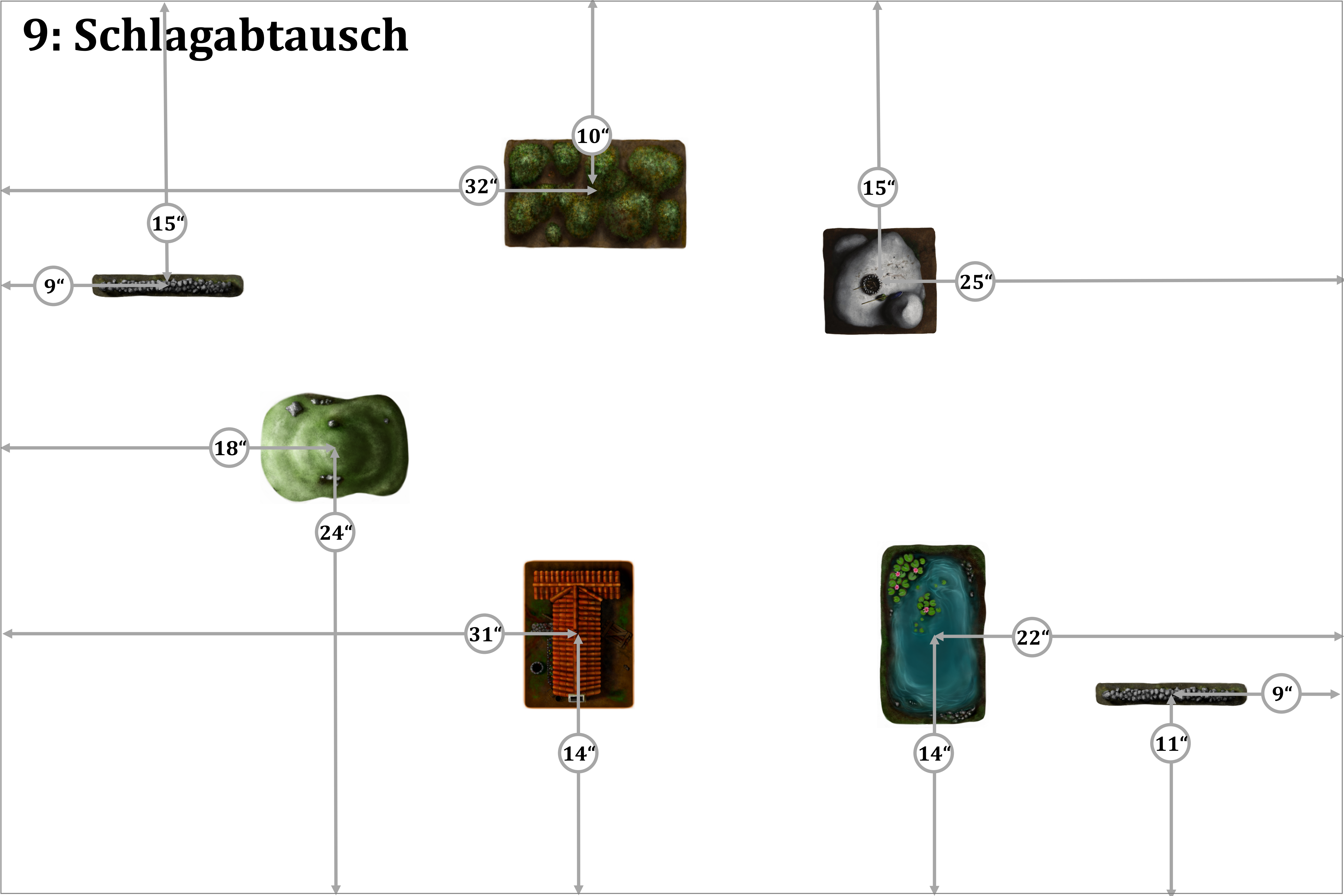
7: Zangenangriff



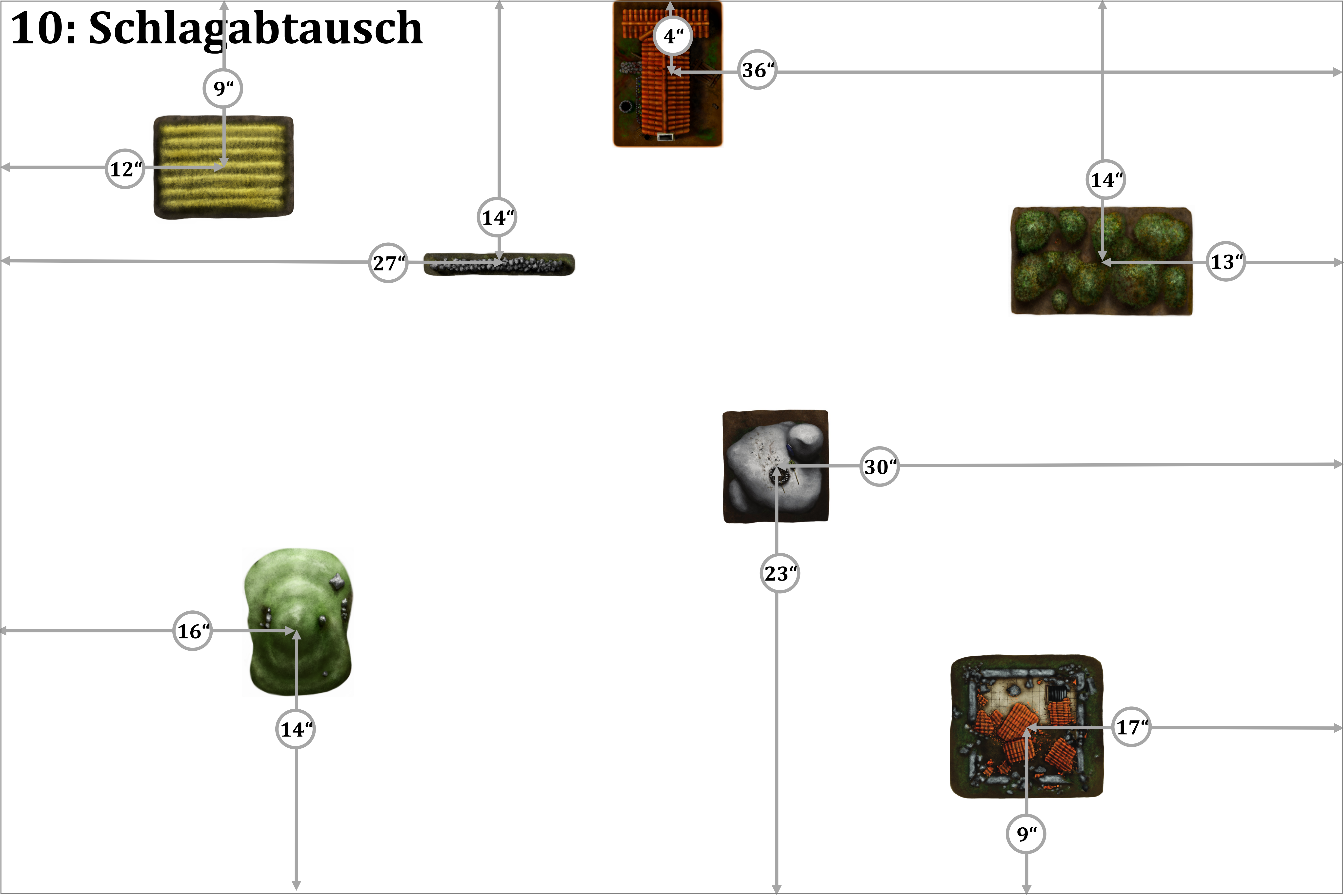
8: Angriff bei Dämmerung



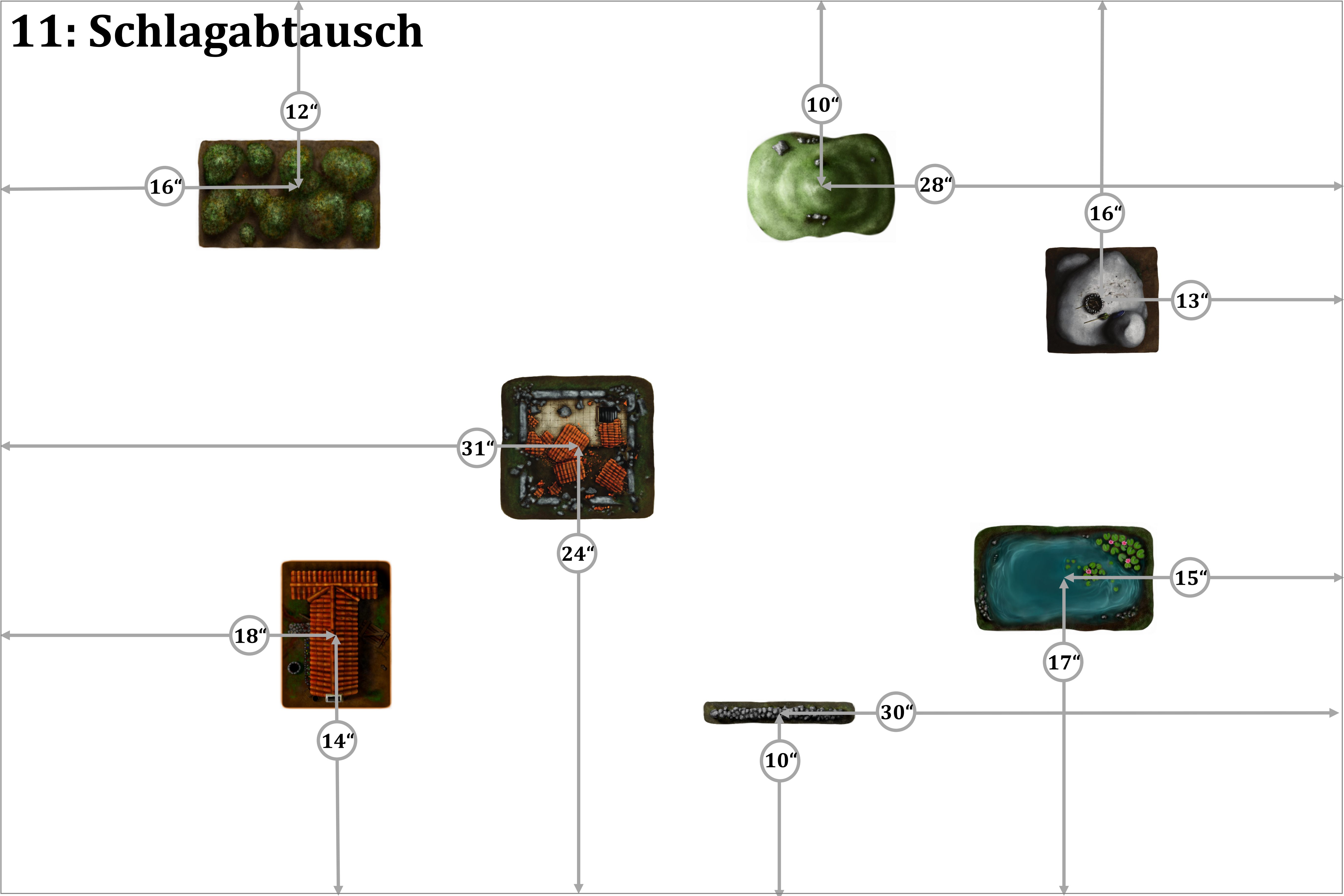
9: Schlagabtausch



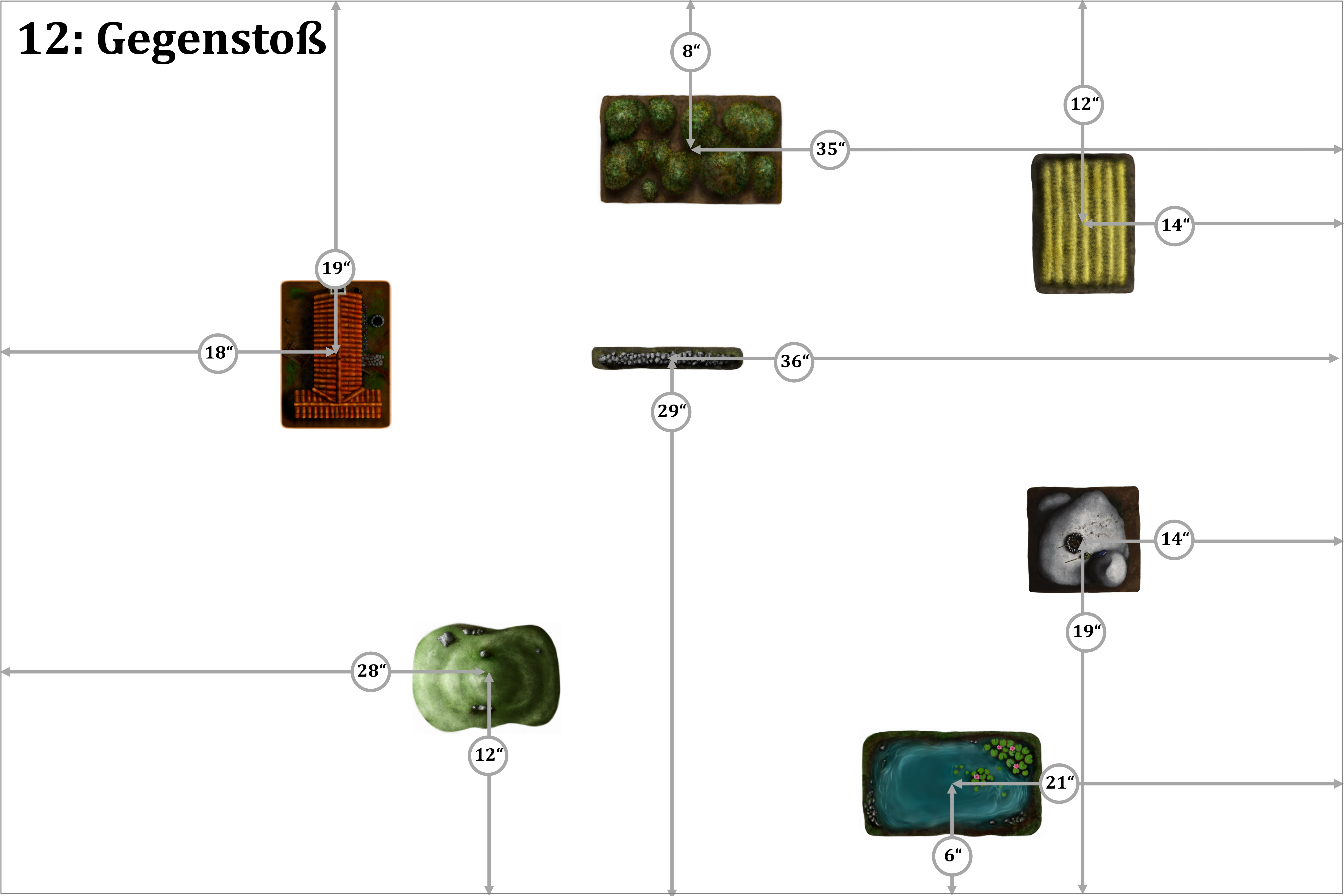
10: Schlagabtausch



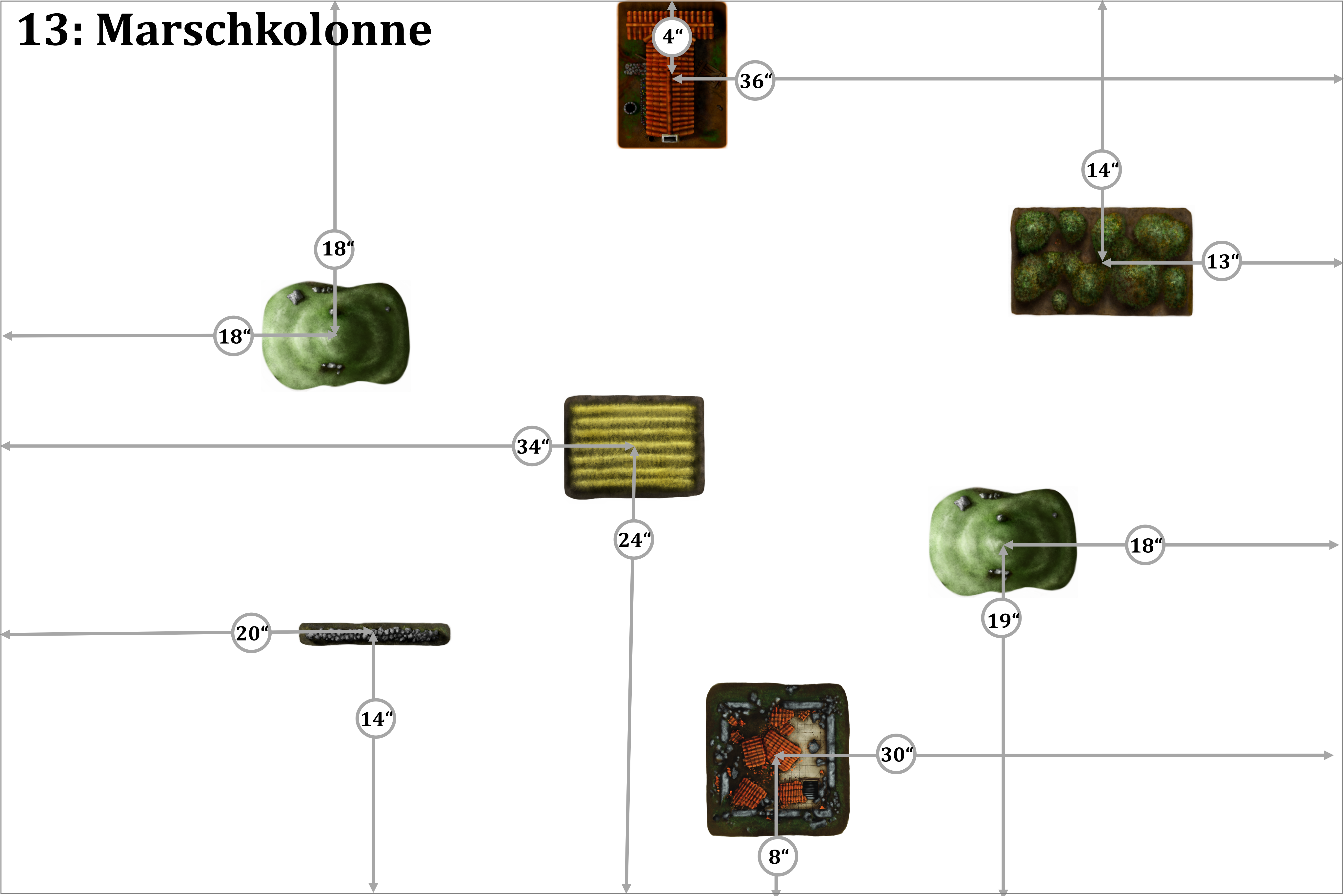
11: Schlagabtausch



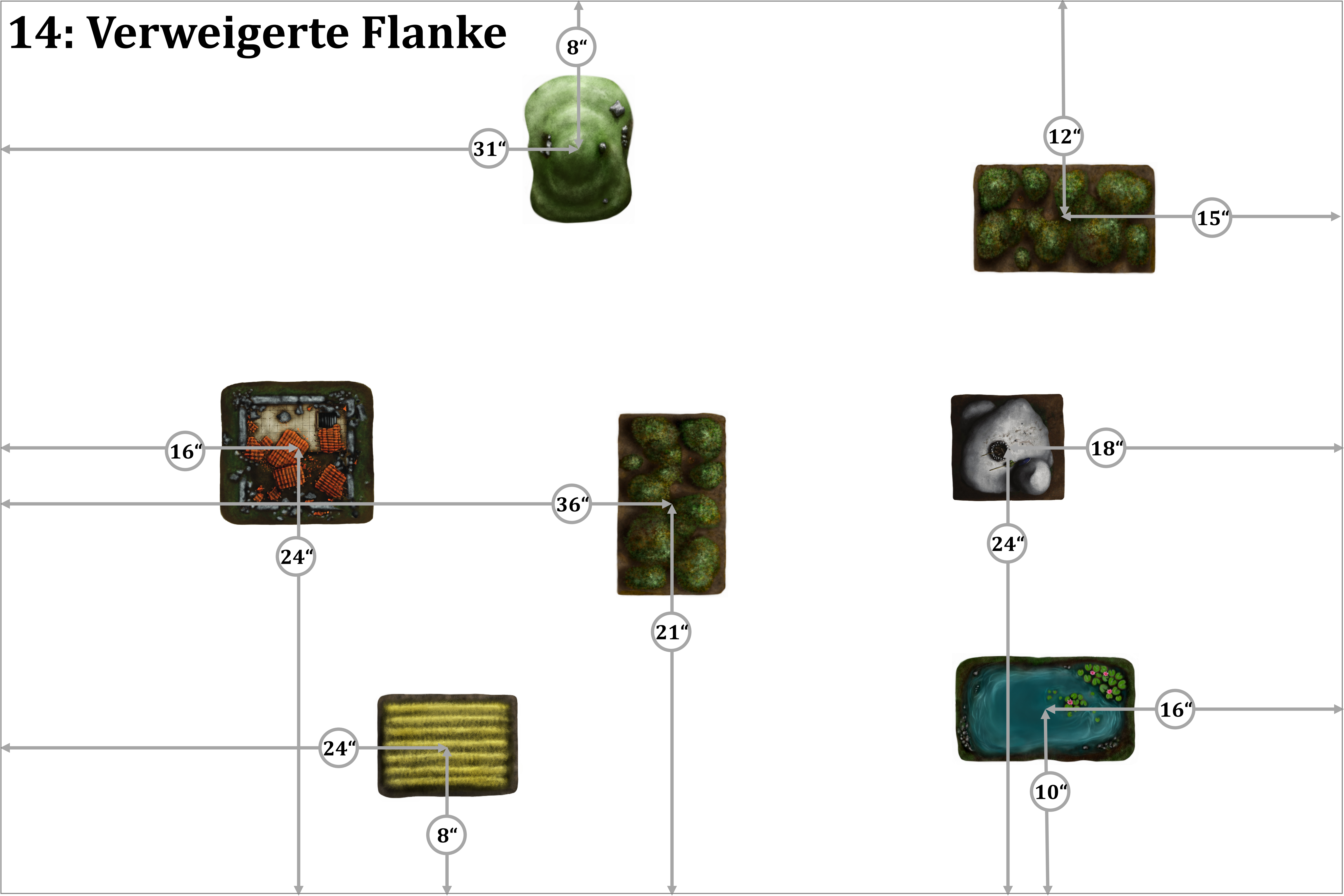
12: Gegenstoß



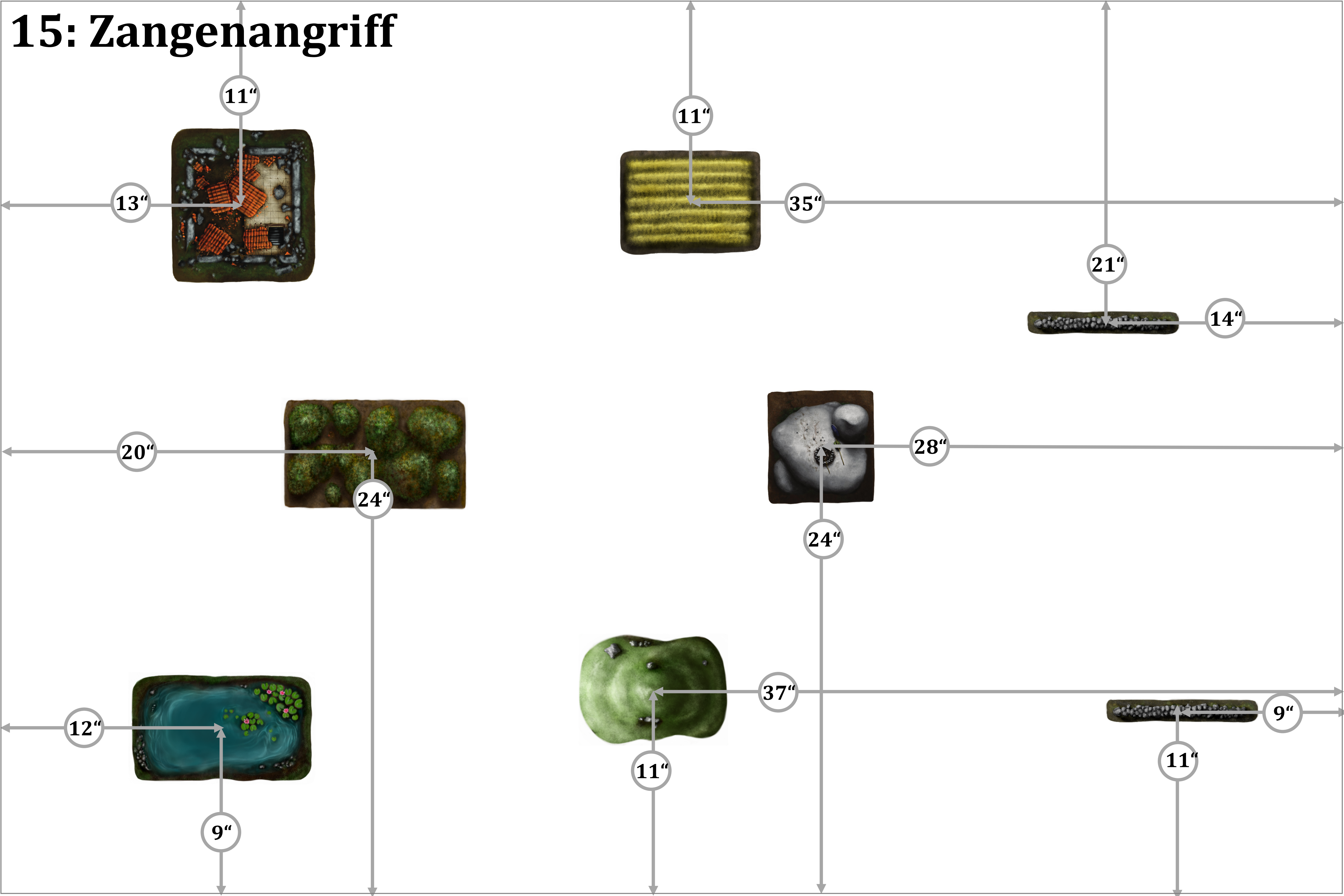
13: Marschkolonne



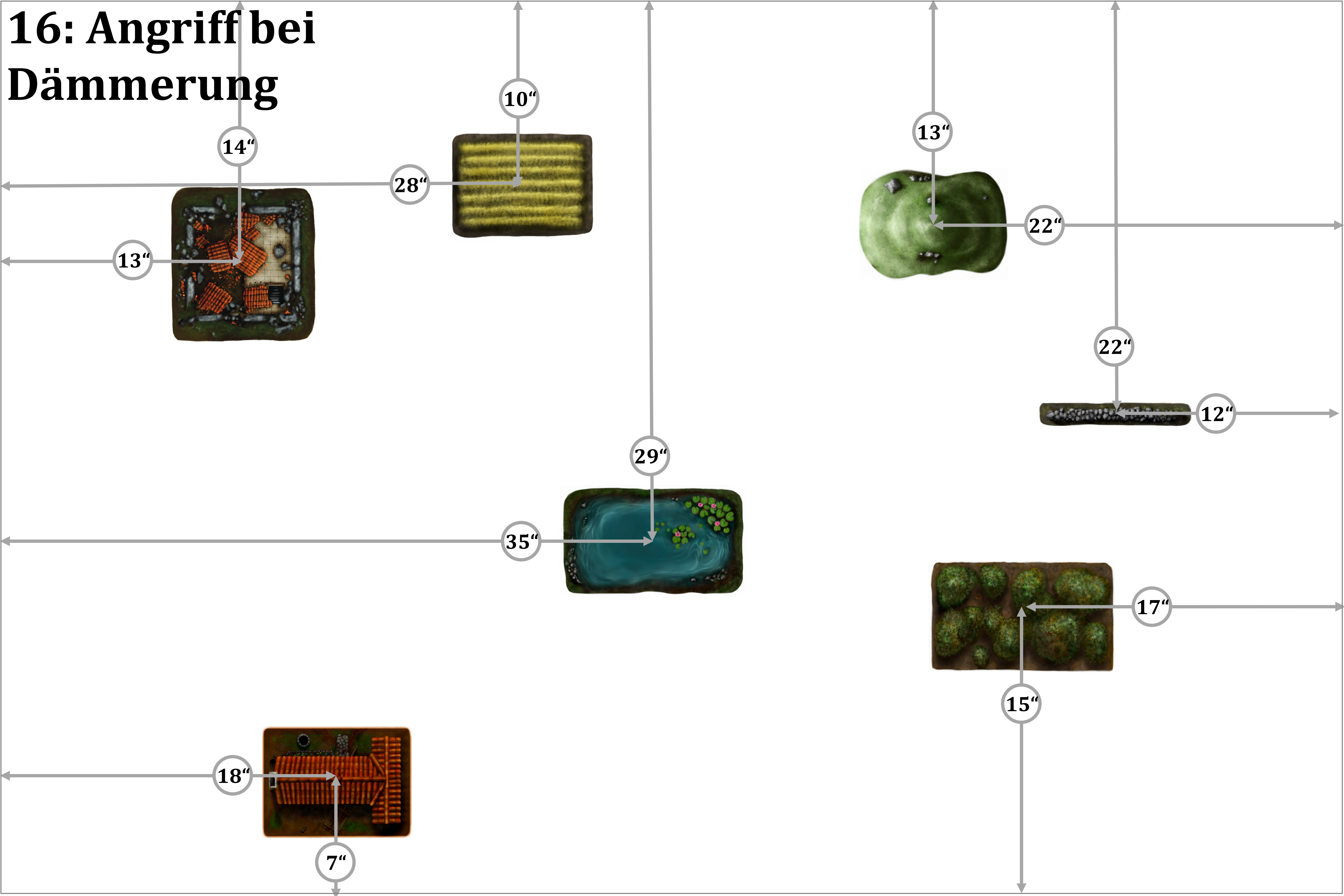
14: Verweigerte Flanke



15: Zangenangriff

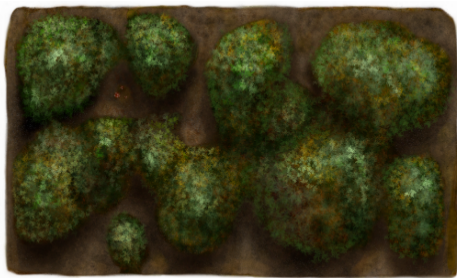
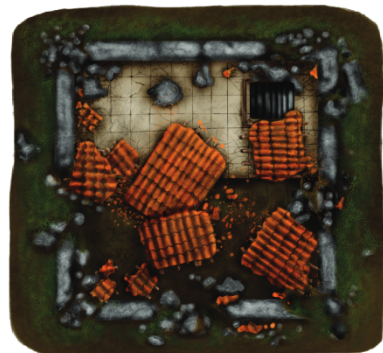
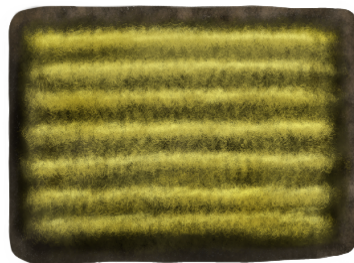
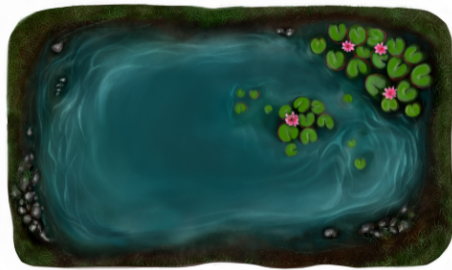


16: Angriff bei Dämmerung



Größe der Geländestücke

Unten aufgeführt sind die empfohlenen Größen der Geländestücke. Die Größe der Geländestücke im Terrain Pack ist in Klammern angegeben.

Wald		zwischen 6x8" und 6x10"	(6"×10")
Hügel		zwischen 6x8" und 6x10"	(6"×8")
Ruine		zwischen 6x8" und 6x10"	(8"×8")
Feld		zwischen 6x8" und 6x10"	(6"×8")
See		zwischen 6x8" und 6x10"	(6"×10")
Unpassierbares Gelände		zwischen 6x8" und 6x10"	
- Fels			(6"×6")
- Gebäude			(6"×8")
Mauer		1×8"	(1"×8")

Geländeverteilung

Eine Tabelle die einen Überblick über die Geländeverteilung auf allen Karten gibt.

	Unpassierbar						Unpassierbar		
	Hügel	Wald	Ruine	Fels	Mauer	See	Feld	Gebäude	Summe
Karte 1	1	1	1	1	1	1	1	0	7
Karte 2	1	1	0	1	1	0	1	1	6
Karte 3	1	1	1	0	1	1	0	1	6
Summe	3	3	2	2	3	2	2	2	19
Karte 4	1	1	0	1	1	1	1	1	7
Karte 5	1	1	1	0	2	1	1	1	8
Karte 6	1	1	1	1	0	2	1	1	8
Karte 7	1	1	1	2	1	1	1	0	7
Karte 8	2	2	1	0	2	0	0	1	8
Summe	6	6	4	4	6	4	4	4	38
Karte 9	1	1	0	1	2	1	0	1	7
Karte 10	1	1	1	1	1	0	1	1	7
Karte 11	1	1	1	1	1	1	0	1	7
Karte 12	1	1	0	1	1	1	1	1	7
Karte 13	2	1	1	0	1	0	1	1	7
Karte 14	1	2	1	1	0	1	1	0	7
Karte 15	1	1	1	1	2	1	1	0	8
Karte 16	1	1	1	0	1	1	1	1	7
Summe	9	9	6	6	9	6	6	6	57